

➤ **PREREQUIS :**

- Participer régulièrement au plus haut niveau régional de pratique (- de 18 ans ou DH) et/ou être retenu dans une sélection de ligue.
- **Restriction :** Ce choix est impossible si vous avez opté pour l'activité « Football » dans le choix des activités qui composent le menu de l'épreuve obligatoire du baccalauréat

➤ **DESCRIPTIF DE L'ÉPREUVE :**

- L'épreuve consiste en une série de petits matches de 10' (si possible non mixte) en 11 C 11 ou 7 C 7 selon les effectifs
- Chaque candidat pourra effectuer une séquence de jeu à son poste de prédilection
- Le poste de gardien de but fera l'objet d'une évaluation spécifique
- Des consignes de jeu pourront être imposées par le jury
- Les équipes pourront être recomposées après chaque séquence afin d'équilibrer les rapports de force
- L'arbitrage sera assuré par les candidats

➤ **EVALUATION DE LA PRESTATION : (15 points)**

	Comportements typiques de Niveau 1 0	Comportements typiques de Niveau 2 2 pts	Comportements typiques de Niveau 3 3,5 pts	Comportements typiques de Niveau 3 5 pts
Actions individuelles du porteur de balle (5 points)	Transmet le ballon dans la course d'un partenaire Utilise appuis – soutiens Conduit la balle en présence d'un défenseur poursuiveur Réalise des tirs cadrés	Alterne jeu court et jeu long Utilise différentes directions de passes Conduit la balle avec sûreté Peut éliminer des adversaires en dribble Les tirs sont cadrés en situation favorable	JOUE EN 1^E INTENTION Alterne jeu court et jeu long (sol et aérien) Change de rythme dans la conduite de balle Crée et utilise des espaces libres pour déséquilibrer le bloc adverse Tirs efficaces (angles et distances)	
Actions individuelles du non porteur de balle (5 points)	Se rend toujours disponible pour offrir une solution au porteur de balle	Crée et utilise des espaces libres à distance optimale du porteur de balle Se place et se déplace efficacement pour contribuer à la continuité du jeu / ou à la mise en situation favorable de tir	Réalise des appels, contre appels, démarquages et changement de rythme pour créer un déséquilibre dans la défense adverse Jeu en mouvement par anticipation	
Actions individuelles du défenseur (5 points)	Freine le porteur de balle Presse le porteur de balle dans son secteur d'intervention S'oppose au tir	Subtilise, intercepte, anticipe, oriente le porteur de balle (interdit l'axe central) Se replace, couvre et aide	Harcèle et presse le porteur de balle Gagne son duel (sol et aérien) Combine ses déplacements en fonction des partenaires et du danger	

- Une bonification pourra être attribuée selon la qualité de l'arbitrage

➤ **ENTRETIEN : (5 points)**

- Analyse réflexive sur la prestation individuelle et collective
- Remédiations possibles, élaboration d'un projet d'entraînement (stratégie, tactique, préparation physique)